**ДОГОВОР О СОВМЕСТНОЙ РАЗРАБОТКЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ №\_\_\_\_**

**г. [Город]**  
**«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025 г.**

**Граждане Российской Федерации:**

1. [ФИО, паспортные данные, адрес] — именуемый в дальнейшем **«Разработчик 1»**,
2. [ФИО, паспортные данные, адрес] — именуемый в дальнейшем **«Разработчик 2»**,
3. [ФИО, паспортные данные, адрес] — именуемый в дальнейшем **«Разработчик 3»**,

вместе именуемые **«Стороны»**, заключили настоящий договор о нижеследующем:

**1. Предмет договора**

1.1. Стороны обязуются совместно разработать и коммерчески использовать компьютерную игру (далее — **«Игра»**).

1.2. Игра создаётся в рамках совместной деятельности без образования юридического лица, на основании ст. 1041 ГК РФ.

**2. Вклады сторон**

2.1. Каждый из участников вносит вклад в разработку Игры в следующем виде:

* **Разработчик 1** — [например: программирование, серверная архитектура],
* **Разработчик 2** — [например: сценарий, механики, геймдизайн],
* **Разработчик 3** — [например: графика, звук, маркетинг].

2.2. Конкретный объем и содержание вкладов сторон оформляются в **Приложении №1**.

2.3. Вклады могут быть как материальными (оборудование, деньги), так и нематериальными (интеллектуальная работа, идеи, креатив).

**3. Финансирование и точка безубыточности**

3.1. Все расходы, связанные с созданием и продвижением Игры, учитываются в бюджете проекта (Приложение №2).

3.2. До достижения **точки безубыточности**, выручка направляется **исключительно на покрытие согласованных затрат**.

3.3. **Точка безубыточности** — это момент, когда суммарная выручка от проекта сравняется с документально подтверждёнными и согласованными затратами.

3.4. До этого момента **никакие выплаты и распределения прибыли между участниками не осуществляются**.

3.5. **Запрещается преднамеренно завышать расходы** или производить покупки, нецелесообразные для проекта, с целью увеличения будущей компенсации.

3.6. К компенсации допускаются только расходы, **предварительно согласованные не менее чем двумя из трёх участников**.

3.7. Затраты, совершённые без согласования и признанные необоснованными, **не подлежат компенсации**.

**4. Распределение прибыли**

4.1. После достижения точки безубыточности, чистая прибыль распределяется следующим образом:

* Разработчик 1 — XX%
* Разработчик 2 — YY%
* Разработчик 3 — ZZ%  
  (конкретные значения определяются в **Приложении №3**).

4.2. **Разработчик 1** является **организатором разработки** и вправе инициировать **перераспределение долей** на основании реального вклада каждого участника.

4.3. Решение о перераспределении принимается **2/3 голосов участников** и оформляется **Протоколом**, подписываемым всеми участниками.

**5. Права на интеллектуальную собственность**

5.1. Все результаты деятельности в рамках проекта (код, графика, звук, тексты, сценарий и пр.) являются **совместной интеллектуальной собственностью** участников.

5.2. Доли собственности определяются пропорционально вкладам или по согласованию (Приложение №1).

5.3. Использование Игры или её компонентов третьими лицами возможно **только по согласованию всех участников**.

5.4. В случае **исключения участника**:

* он **утрачивает все права на интеллектуальную собственность**, включая ранее созданные элементы;
* его вклад остаётся частью проекта и может свободно использоваться другими участниками;
* он **не вправе требовать компенсации или авторского вознаграждения**;
* оставшиеся участники вправе по своему усмотрению **оставить или убрать упоминание о нём в качестве автора**.

**6. Ответственность сторон**

6.1. Стороны обязуются добросовестно исполнять свои обязанности и соблюдать график работы над проектом.

6.2. В случае:

* систематического нарушения сроков;
* необоснованного отказа от задач;
* умышленного затягивания разработки;
* саботажа проекта;
* нарушения согласованных обязательств;

участник обязан устранить нарушение в течение **10 рабочих дней** с момента уведомления.

6.3. Если участник:

* более **30 календарных дней** не участвует в проекте без уважительной причины;
* преднамеренно вредит процессу;
* совершает **избыточные или вредные траты**;

то остальные участники вправе:

1. Провести голосование (2/3 голосов),
2. Исключить участника из проекта,
3. Лишить его **прибыли** и **прав на интеллектуальную собственность**,
4. Аннулировать его расходы, признанные необоснованными.

6.4. Также запрещены любые действия, направленные на **порочащие высказывания, дискредитацию проекта или разработчиков**, как в частной, так и в публичной форме (включая интернет, СМИ, соцсети и прочее).

6.5. В случае совершения таких действий участнику выносится **предупреждение**. После **трёх письменных предупреждений**, он подлежит исключению из проекта.

6.6. Решение о том, что действия участника **нанесли ущерб репутации** Игры или другого участника, принимается на основании голосования **2/3 участников**.

6.7. Исключённый по данному основанию участник утрачивает:

* право на долю в прибыли,
* право на интеллектуальную собственность,
* право на компенсацию затрат.

**7. Срок действия и расторжение**

7.1. Договор вступает в силу с даты подписания всеми сторонами и действует до завершения проекта или его расторжения по соглашению сторон.

**8. Прочие условия**

8.1. Все изменения к настоящему договору оформляются письменно и подписываются всеми сторонами.

8.2. Споры, возникающие в процессе исполнения договора, разрешаются путём переговоров. При невозможности — в суде по месту нахождения ответчика.

8.3. Настоящий договор составлен в 3-х экземплярах, имеющих равную юридическую силу — по одному для каждой стороны.

**Подписи сторон:**

Разработчик 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /ФИО/  
Разработчик 2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /ФИО/  
Разработчик 3: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /ФИО/

**Приложения:**

* **Приложение №1** — Описание вкладов участников
* **Приложение №2** — Бюджет проекта
* **Приложение №3** — Распределение долей в прибыли